|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4주차 | **기간** | 2020.04.05~ 2020.04.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 중간보스 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

중간보스 3가지 패턴 추가 1. 분노1 2. 분노2 3. 레이저

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 없음 | | |
| **해결방안** | 없음 | | |
| **다음주차** | 5주차 | **다음기간** | 2020.04.12~ 2020.04.18 |
| **다음주 할일** | 최종보스 2페이즈 패턴추가, 유닛 테스트용 레벨, 플레이어 행동, 캐릭터 잔상 효과 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |